

## Pulsar 2849



Nos encontramos en el año 2849, justo cuando el mercado de la energía interestelar se encuentra en su punto más álgido. las corporaciones rivales han dispuesto sus naves de reconocimiento junto a los bordes de un cúmulo estelar donde abundan los púlsares y ahora se disponen a aprovechar al máximo sus riquezas.

Rating: Not Rated Yet

**Price**  
600 Bs.

[Ask a question about this product](#)

Manufacturer [Devir](#)

### Description

Nos encontramos en el año 2849, justo cuando el mercado de la energía interestelar se encuentra en su punto más álgido. las corporaciones rivales han dispuesto sus naves de reconocimiento junto a los bordes de un cúmulo estelar donde abundan los púlsares y ahora se disponen a aprovechar al máximo sus riquezas.  
Los jugadores tendrán que hacer progresar a sus corporaciones construyendo unas enormes megaestructuras en el espacio. Estos

generadores dinámicos, conocidos como "astrogiros", rotan alrededor de los púlsares y transmiten la energía de forma inmediata hasta los confines más lejanos de la galaxia. Los sistemas de transmisión luego redistribuyen esta energía hacia las centrales ubicadas en los planetas que los equipos de reconocimiento han explorado previamente. ¡La energía no conoce límites! (Y el dinero tampoco).

### Componentes del juego

- 1 Tablero de galaxia doble cara
- 1 Panel de dados
- 1 Tabla para astrogiros
- 9 Dados plateados
- 1 Dado rojo
- 1 Indicador de mediana
- 1 Indicador de tiempo
- 1 Tabla para modificadores
- 6 Tablas de tecnologías doble cara
- 4 Tablillas de sede corporativa doble cara
- 24 Piezas de transmisor
- 17 Piezas de sistema planetario
- Más de 30 fichas de plástico para cada color
- 3 Figuras de cohete para cada color
- 6 Anillos de explotación de púlsar para cada color
- 1 Indicador de 100 puntos para cada color
- 30 Fichas de astrogiro (10 de cada tipo)
- Más de 25 cubos de ingeniería
- 12 Indicadores de 4 cubos
- 12 Fichas de recompensa por exploración
- 6 Placas de objetivo doble cara
- 12 Fichas de punto modificador +/- 1 punto
- 9 Fichas de modificador de +2 puntos
- 3 Indicadores de prima de 7 puntos por desarrollo
- 3 Indicadores de prima de 4 puntos de desarrollo
- 1 Reglamento
- 1 Manual de tecnologías
- 4 Hojas de referencia
- Edad 14+
- Idioma Español, Portugués
- Jugadores 2 a 4
- Tiempo de Juego 60' – 90'