

El Susurro de las Hojas



El susurro de las hojas es un juego de dados que usa la mecánica de “roll & write”, en la que hemos de tirar dos dados y apuntar los resultados en una hoja de papel. Jugaremos con cuatro tipos de hojas distintas, representando las cuatro estaciones y los cambios que en ellas se producen. Crea zonas en tu hoja para conseguir puntos y hacerte con la victoria.

Rating: Not Rated Yet

Price
230 Bs.

[Ask a question about this product](#)

Manufacturer [Devir](#)

Description

El susurro de las hojas es un juego de dados que usa la mecánica de “roll & write”, en la que hemos de tirar dos dados y apuntar los resultados en una hoja de papel. Jugaremos con cuatro tipos de hojas distintas, representando las cuatro estaciones y los cambios que en ellas se producen. Crea zonas en tu hoja para conseguir puntos y hacerte con la victoria. Los números de los dados revelan la extensión de casillas que puedes marcar. La gran novedad de El Susurro de las hojas consiste en que

hay cuatro tipos de hojas en con las que jugar. Cada uno de estos tipos está relacionado con una de las cuatro estaciones: primavera, verano, otoño e invierno. Los tipos de hojas emulan los cambios que se producen en cada una de las estaciones, desde el tipo de animales, el clima, el estado de las hojas hasta la floración de las plantas.

Comenzando con la Primavera, los dos dados se colocan juntos y se reparte una hoja de la estación elegida a cada uno de los jugadores. El jugador inicial elige una de las casillas con una hoja naranja para comenzar el recorrido, y cada uno de los jugadores elige en orden otra hoja diferente, de tal forma que cada uno comienza desde un punto distinto. El jugador inicial lanza los dos dados, cada jugador dibuja un área de los dados lanzados en su hoja de juego con este resultado. Si has sacado 2 y 3, por ejemplo, tiene que dibujar una cuadrícula de 3x2 en la hoja de juego, esta puede ser 3 de largo y 2 de ancho o también 2 de largo y 3 de ancho: cada jugador puede elegir libremente cómo quiere dibujarlo. Luego debe elegir un símbolo en esta área y marcar todos los símbolos iguales. Por ejemplo, si hay dos mariposas en esta área, puede marcarlas. Luego debe escribir este resultado en el marcador de calificación ¡Cada símbolo y cada estación tiene sus propias reglas de puntuación!

Las diferentes reglas te guiarán en tus posibilidades durante la partida. Los números de los dados revelan la longitud de los lados del área marcada en la hoja de juego. En esta área se selecciona un símbolo del bosque que se incluye en la puntuación. Gana quien consiga más puntos.

Componentes del juego:

Bloc de botas de 200 hojas

Primavera

Verano

Otoño

Invierno

2 dados especiales

Reglas de juego

Edad 8+

Jugadores 2-6

Tiempo de Juego 20 min.