Cielos de Metal

Cielos de Metal es un juego del año 2020, conocido en el mundo anglosajón como Under Falling Skies. Es un juego para un único jugador diseñado por Tomáš Uhlí? (creador de otros juegos como Sanctum o First Snow).

Rating: Not Rated Yet
Price
370 Bs.

Ask a question about this product

ManufacturerDevir

Description

Cielos de Metal es un juego del año 2020, conocido en el mundo anglosajón como Under Falling Skies. Es un juego para un único jugador diseñado por Tomáš Uhlí? (creador de otros juegos como Sanctum o First Snow). En Cielos de Metal nos deberemos hacer cargo de una base

subterránea, intentado detener una invasión alienígena. El diseño artístico corre a cargo de la pareja formada por Kwanchai Moriya y Petr Bohá?ek. La publicación original del juego fue llevada a cabo por la archiconocida editorial de juegos de mesa Czech Games Edition, y ahora puedes disfrutarlo en castellano.
Cielos de Metal es un juego en formato campaña, dividido en varias misiones. Durante el transcurso de las partidas deberemos defender una ciudad sitiada por una invasión alienígena. Cielos de Metal se basa en una mecánica de colocación de dados, en la que cuanto más alto sea el valor de los dados mejores serán las acciones que podemos hacer, pero esto hará que las naves alienígenas desciendan con mayor rapidez sobre la ciudad. Durante el desarrollo de la partida deberemos mantener un equilibrio constante entre defender la ciudad, derribar las naves enemigas que se acerquen e ir investigando mientras vigilamos el suministro de energía. ¡El tiempo corre en nuestra contra! ¿Serás capaz de evitar la invasión o verás destruida la ciudad?
A nivel temático, Cielos de Metal se nos presenta así: Los extraterrestres han llegado para conquistar la Tierra. Las naves enemigas llenan los cielos. La humanidad se retira a búnkeres subterráneos ubicados debajo de ciudades de todo el mundo. ¡Lucha contra la amenaza común! Lucha contra los invasores ciudad por ciudad. ¡Forma un equipo de todo el mundo para salvar tu planeta y derrotar a los alienígenas!
Una de las cosas que llama la atención es el claro guiño al videojuego clásico Space Invanders, del año 1978. Cielos de Metal es un claro homenaje visual a uno de los iconos del mundo de los videojuegos y de la cultura Pop en general: tanto el apartado visual como el diseño de los componentes nos harán evocar las sensaciones del juego original.
Al comienzo de cada turno de Cielos de Metal lanzamos los 5 dados, que representan al personal que trabaja a contrarreloj en la base. La gestión de dados, utilizando la mejor estrategia, es la clave para poder evitar la invasión alienígena y vencer en el juego. Como hemos dicho, cuanto mayor sea el número del dado podemos utilizar mejores acciones, aunque aceleramos la llegada de las naves. Dos de los dados son dados de control, que nos permiten repetir todos los dados que aún no hayamos colocado.
Para incrementar la re-jugabilidad de Cielos de Metal cada porción del cielo del mapa en el que jugamos tiene dos caras: una más amenazante y complicada y otra más sencilla. Por cada uno de los lados difíciles con los que juguemos, haremos aumentar el Nivel de Amenaza desde 0 hasta 4. Además de la plantilla de la base secreta, el juego trae distintas ciudades con diferentes habilidades que introducen cambios en la forma de jugar cada partida. ¡Evita la invasión alienígena y salva la ciudad!
Núm. jugadores 1
Tiempo 30 minutos
Edad 12+